CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



PROTOCOLO 51173/2025

02/04/2025

12:23

PROCESSO 561/2025

ESTADO DE SÃO PAULO www.camarabebedouro.sp.gov.br

INDICAÇÃO Nº 436/2025

Indico ao Prefeito Municipal, Exmo. Sr. Lucas Gibin Seren, nos termos regimentais, juntamente com o Departamento de Planejamento, Desenvolvimento Urbano e Obras, Sr. Leonardo Ornelas Ribeiro Teixeira de Carvalho, para que urgentemente, sejam feitos serviços de Tapa Buraco no cruzamento da Rua Augusto de Carvalho com a Alameda Atílio Fávero- Jardim Alvorada.

JUSTIFICATIVA

A presente Indicação justifica-se em razão das condições precárias do pavimento asfáltico no cruzamento da Rua Augusto de Carvalho com a Alameda Atílio Fávero, no Jardim Alvorada, onde se observam buracos e desgaste acentuado do asfalto. Tais problemas colocam em risco a segurança de motoristas, motociclistas, ciclistas e pedestres que transitam diariamente pelo local, além de acarretar possíveis danos aos veículos e prejuízos à mobilidade urbana.

A falta de manutenção adequada pode, ainda, contribuir para a ocorrência de acidentes e transtornos no fluxo viário, impactando negativamente a qualidade de vida dos munícipes e a circulação de bens e serviços na região. Diante disso, a realização urgente do serviço de tapa-buraco é medida necessária para garantir a segurança, o bem-estar da população e a preservação do patrimônio público, atendendo aos princípios de eficiência e responsabilidade que norteiam a administração municipal.



Conto com a sensibilidade do Poder Executivo para atender a esta solicitação. Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 02 de abril de 2025.

Léo Munhoz Vereador – PODEMOS

"Deus Seja Louvado"



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: 0898-968E-1VMS-3C45

