



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO  
www.camarabebedouro.sp.gov.br



## EMENDA Nº 1/2024 AO SUBSTITUTIVO Nº 1/2024 AO PROJETO DE LEI Nº 32/2024

Emenda de autoria da vereadora Mariangela Ferraz Mussolini, que dá nova redação ao inciso II do artigo 3º, parágrafo 4º do Substitutivo 1/2024 ao Projeto de Lei n. 32/2024, de autoria da vereadora Mariangela Ferraz Mussolini, que Dispõe sobre a responsabilidade dos tutores sobre os animais domésticos e de grande porte, estabelecendo normas de proteção aos animais, visando a coexistência harmoniosa e responsável entre eles e o convívio humano em sociedade no Município de Bebedouro e seus distritos, e dá outras providências.

O inciso II do artigo 3º, parágrafo 4º passa a ter seguinte redação:

***II – Em caso de agressão a pessoas ou outros animais, por conta de fuga e/ou omissão do tutor, o mesmo ficará responsável pelas despesas das vítimas, sejam físicas ou materiais, nos termos do artigo 936 do Código Civil;***

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 27 de maio de 2024.

**Mariangela Ferraz Mussolini  
VEREADORA - MDB**

### Justificativa

O artigo foi alterado para enfatizar e trazer ao conhecimento dos munícipes em geral à regra já prevista no Código Civil.

Nesse contexto, a alteração não trás nenhuma inovação, apenas enfatiza uma previsão legal existente no ordenamento jurídico brasileiro.

*“Deus Seja Louvado”*

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=1D06GU5S6RS607C1>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

**Código para verificação: 1D06-GU5S-6RS6-07C1**



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO:49238/2024 - 27/05/2024 - 11:19 - 1D06-GU5S-6RS6-07C1