

CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURC

ESTADO DE SÃO PAULO www.camarabebedouro.sp.gov.br

INDICAÇÃO Nº 256/2024

Indico ao Exmo. Sr. Prefeito Municipal, LUCAS GIBIM SEREN, nos termos regimentais que adote providências necessárias para que seja realizada obra para substituição da tampa da galeria de águas pluviais existente no passeio público que margeia a estrada ferroviária, na Avenida dos Antunes, lado oposto da "Rotatória 3 de Maio".

PROTOCOLO 48801/2024 -

27/03/2024 14:40 - PROCESSO 352/2024

Justificativa

A presente proposição visa solicitar providências no sentido de adotar providência para que seja consertada a tampa da galeria de águas pluviais existente no passeio público da Avenida dos Antunes, lado oposto da "Rotatória 3 de Maio".

Nos princípios fundamentais da Lei nº 11.445/2007 é estabelecido que em toda a área urbana deve ser disponível o serviço de drenagem e manejo das águas pluviais, limpeza e fiscalização de prevenção das redes, para que sejam adequados à saúde pública, segurança da vida, patrimônios públicos e privados.

Portanto, sendo um serviço essencial a existência de tampa sob as galerias de captação de águas pluviais, é um equipamento que propicia segurança permitindo o trânsito de pessoas, carinhos de crianças, cadeirantes, enfim garante a circulação sem perigo de acidentes.

Pelo exposto, espero seja recebida a presente propositura com a realização do serviço solicitado.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 04 de outubro de 2023.

EDGAR CHELI JÚNIOR Vereador

"Deus Seja Louvado"



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURC

ESTADO DE SÃO PAULO www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 48801/2024 - 27/03/2024 14:40 - PROCESSO 352/2024



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: UWF0-9574-0N1J-B90D

