



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO  
www.camarabebedouro.sp.gov.br



## INDICAÇÃO Nº 182/2024

**Indico ao PREFEITO MUNICIPAL, Exmo. Sr. Lucas Gibin Seren, para que, junto ao DIRETOR DE PLANEJAMENTO URBANO e ao DIRETOR DO MEIO AMBIENTE, nos termos regimentais, que determinem a providenciem da poda das árvores localizada ao lado oposto da casa nº 128 na Rua Dante Cassano, Residencial Antonia Santaella, conforme especifica.**

### JUSTIFICATIVA

Após o contato de moradores, comerciantes, ciclistas, pedestres e trabalhadores, estes relataram que há uma árvore (mangueira) localizada ao lado oposto da casa nº 128 na Rua Dante Cassano, Residencial Antonia Santaella, que cresceu e por ter sido plantada próxima à rua vem causando transtornos ao moradores do local.

Assim, a poda das árvores no local ora indicado, deixará de causar a sensação de insegurança e perigo de queda da árvores entre os moradores, ciclistas, pedestres, comerciantes e motoristas, além de deixar de colocar em risco a segurança dessas pessoas.

Em face do exposto, solicito a colaboração do Chefe do Executivo de Bebedouro ou de seus diretores, para atender em regime de “**URGÊNCIA**” a presente propositura, uma vez que revestida de interesse público.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 06 de março de 2024.

**Dra. Ivanete Cristina Xavier**  
**VEREADORA LÍDER DO PSDB**

*“Deus Seja Louvado”*

**RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200**



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=T57Z88356XYUFRCH>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

**Código para verificação: T57Z-8835-6XYU-FRCH**



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO:48614/2024 - 06/03/2024 - 13:23 - T57Z-8835-6XYU-FRCH