



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



INDICAÇÃO Nº 153/2024

Indico ao Prefeito Municipal, Exmo. Sr. Lucas Gibin Seren, ao Departamento de Planejamento, Desenvolvimento Urbano e Obras, ao Responsável pela Garagem Municipal, e a coordenadora da Vigilância Epidemiológica, nos termos regimentais, **que determinem a vistoria na Rua Atílio Fávero, entre a Rua Mario Sgarbi e a Rua Cério Galão, COM URGÊNCIA, conforme especifica.**

JUSTIFICATIVA

Após o contato com esta vereadora de moradores, **estes informaram que a falta de guias, canaletas e de asfalto no local indicado, o acúmulo de água está favorecendo o aparecimento de pernilongos, e desta forma estará evitando o depósito de larvas de mosquitos, inclusive Aedes aegypti, transmissor de Dengue, Febre Amarela, Zika e Chikungunya.**

Segundo informação de moradores, há muito tempo não existem guias e canaletas para a correta captação de água pluvial, o que vem acumulando água.

Assim, solicito seja realizada, o mais breve o possível, a visita, solicitada, com o que trará o bem estar e segurança aos moradores e das pessoas que residem e moram próximas aquela localidade, levando em consideração o grande número de pessoas que estão sendo acometidas pela dengue.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 01 de março de 2024.

**Dra. Ivanete Cristina Xavier
VEREADORA LÍDER DO PSDB**

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=TS3V7FRSKCH1464C>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: TS3V-7FRS-KCH1-464C



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO:485666/2024 - 01/03/2024 - 09:48 - TS3V-7FRS-KCH1-464C