



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



ATA DA DÉCIMA PRIMEIRA REUNIÃO DO ANO 2023 DA COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO DA CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO, ESTADO DE SÃO PAULO

Às vinte e uma horas e treze minutos do dia vinte e sete do mês de março do ano dois mil e vinte e três, durante a suspensão da sétima sessão ordinária, reuniu-se a Comissão de Justiça e Redação, estando presentes os vereadores Paulo Aurélio Bianchini (virtualmente), Jorge Emanuel Cardoso Rocha e Mariangela Ferraz Mussolini. Iniciados os trabalhos, a Comissão passou a analisar as seguintes proposições em pauta: **Projeto de Lei 16/2023, de autoria do Poder Executivo**, que dispõe sobre a criação do Parque Ecológico de Bebedouro/SP, bem como o seu funcionamento, e dá outras providências; **Projeto de Decreto Legislativo 05/2023**, de autoria da Comissão Especial constituída pelos vereadores Ivanete Cristina Xavier, Rogério Alves Mazzone e João Vitor Alves Martins, que concede os títulos Trabalhador do Ano 2023 e Honra ao Mérito que especifica e dá outras providências; **Projeto de Decreto Legislativo 06/2023**, de autoria da Mesa Diretora, que concede a Medalha Dr. Pedro Paschoal em comemoração à Saúde, que especifica e dá outras providências. Analisadas as proposições, a Comissão emitiu parecer de **legalidade e constitucionalidade** de todas três.

Jorge Emanuel Cardoso Rocha
RELATOR

Paulo Aurélio Bianchini
PRESIDENTE

Mariangela Ferraz Mussolini
MEMBRO

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=V3G10777HN6U5EFA>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: V3G1-0777-HN6U-5EFA

