



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO  
www.camarabebedouro.sp.gov.br



## INDICAÇÃO Nº 319/2023

**Indico ao Prefeito Municipal, Exmo. Sr. Lucas Gibin Seren, nos termos regimentais, que homenageie o falecido comerciante Mauro Paulini, com o nome em um logradouro público de nossa cidade.**

### JUSTIFICATIVA

Mauro Paulini veio para Bebedouro em 1983 e se instalou no Mercado Novo, comercializando produtos para animais domésticos e administrou a loja até 1997, quando seu irmão Atilio Paulini Filho assumiu os negócios.

Por dez anos consecutivos, Mauro Paulini foi o Rei Momo do carnaval da cidade, além de ter sido o primeiro Papai Noel do Bebedouro Shopping, o que prova sua contribuição à cultura popular municipal e lembrança presente no inconsciente coletivo, em particular dos que vivenciaram as décadas de 1980 e 90.

Mauro foi pai e marido, deixando seus filhos Rafaela de Lima Paulini e Mauro Paulini Junior, assim como a viúva, Zilda de Lima Paulini.

Mauro faleceu em setembro de 2004 deixando um legado que hoje se perpetua no município.

Pelo exposto brevemente, uma vez que não se necessitam de maiores justificativas ante o histórico vivo na mente do povo de Bebedouro, solicito que se concretize essa justa homenagem.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 01 de março de 2023.

**Marcelo dos Santos de Oliveira (Tchelão)**  
**VEREADOR**

*“Deus Seja Louvado”*

**RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200**



# CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



## Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=10G0P684WUV2VGN0>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

**Código para verificação: 10G0-P684-WUV2-VGN0**



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO:45662/2023 - 01/03/2023 - 17:19 - 10G0-P684-WUV2-VGN0