



GUARDA CIVIL DE BEBEDOURO
Avenida dos Antunes nº 160- Centro
Bebedouro /SP – CEP – 14.700-050

Telefone de emergência: 153 e-mail: gcm@bebedouro.sp.gov.br

OFÍCIO Nº 309/2026

Bebedouro, 24 de agosto de 2026

Assunto: Resposta ao Requerimento 205/2026

**Exmo. Sr.
Lucas Gibin Serem
Prefeito do Município de Bebedouro – SP**

Exmo. Sr. Prefeito:

Em atenção ao Requerimento 205/2026 de autoria do Exmo. Sr. Vereador Otávio Altobeli Yassine Manzi, sirvo-me deste para, prestar as seguintes informações referente ao item 12:

12. O efetivo atual da Guarda Civil Municipal é considerado suficiente para atender às necessidades operacionais e de patrulhamento do município? Em caso negativo, existe estudo ou planejamento para ampliação do efetivo?

O efetivo atual da Guarda Civil Municipal ainda não é suficiente para atender de forma adequada a todas as necessidades operacionais e de patrulhamento do município. Diante disso, a Administração Municipal já está adotando medidas concretas para a ampliação do efetivo.

O concurso público para novos Guardas Civis Municipais já está em andamento. Como parte desse processo, no dia 01/09/2026, 10 novos



GUARDA CIVIL DE BEBEDOURO
Avenida dos Antunes nº 160- Centro
Bebedouro /SP – CEP – 14.700-050

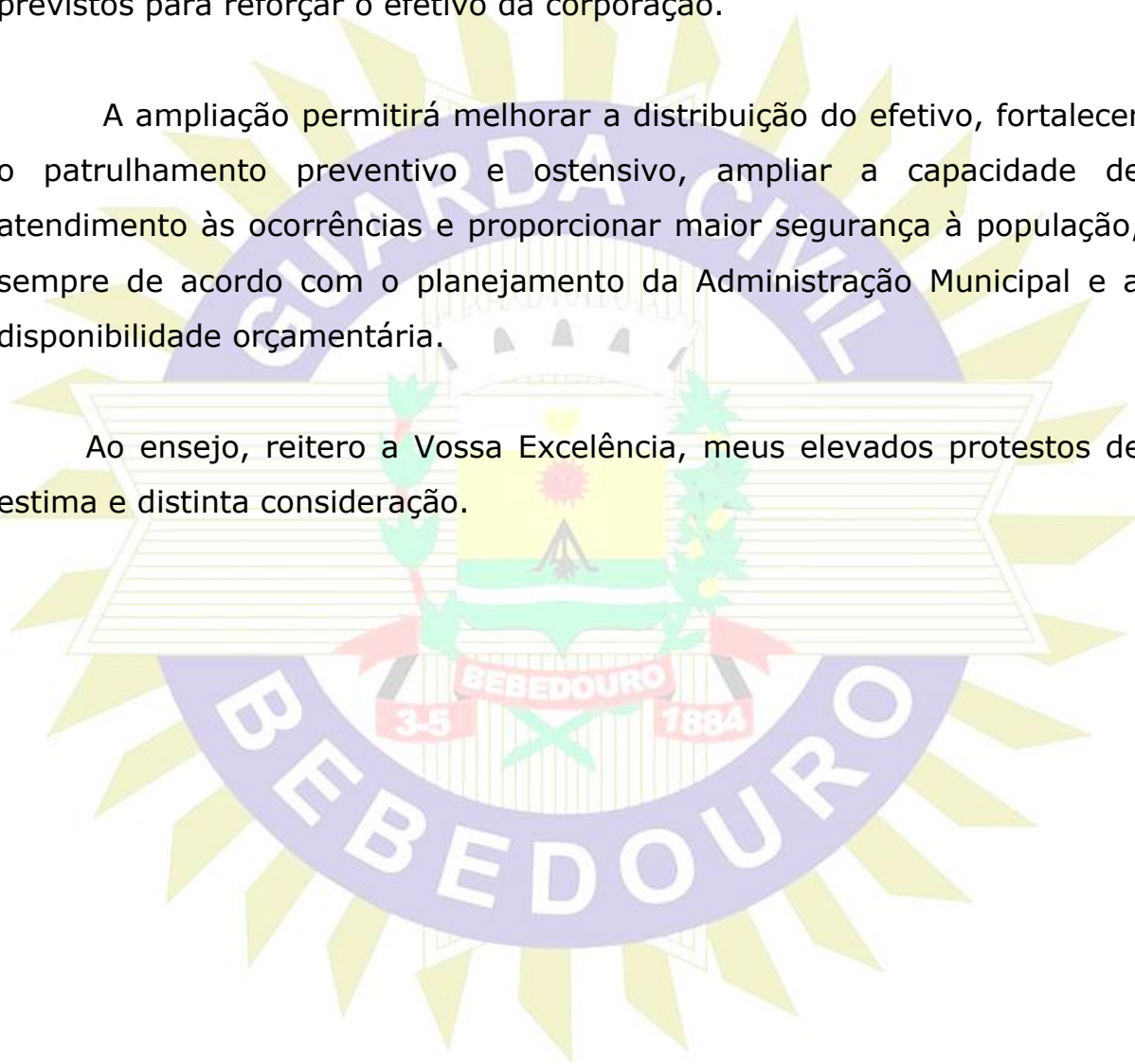
Telefone de emergência: 153 e-mail: gcm@bebedouro.sp.gov.br

GCMs iniciarão o Curso de Formação, com duração prevista de 90 dias, no módulo básico.

Além desses 10 candidatos, posteriormente serão nomeados mais 30 novos Guardas Civis Municipais, totalizando 40 novos integrantes previstos para reforçar o efetivo da corporação.

A ampliação permitirá melhorar a distribuição do efetivo, fortalecer o patrulhamento preventivo e ostensivo, ampliar a capacidade de atendimento às ocorrências e proporcionar maior segurança à população, sempre de acordo com o planejamento da Administração Municipal e a disponibilidade orçamentária.

Ao ensejo, reitero a Vossa Excelência, meus elevados protestos de estima e distinta consideração.



Júlio César Ferreira
Comandante da Guarda Municipal