



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



INDICO ao Prefeito Municipal, Exmº. Sr. Lucas Gibin Seren, nos termos regimentais, sobre a disponibilização de um **guarda municipal fixo** nas dependências do **Centro de Atenção Psicossocial (CAPS) do município de Bebedouro**, considerando a relevância do serviço prestado e a necessidade de garantir segurança contínua a usuários, profissionais e demais frequentadores da unidade.

INDICAÇÃO N° 169/2026

Justificativa

O CAPS atende diariamente pessoas em situação de vulnerabilidade psíquica e social, muitas vezes em momentos de crise, o que pode gerar situações de risco, conflitos ou episódios de instabilidade emocional. A presença permanente de um guarda municipal contribuirá significativamente para a **prevenção de incidentes**, o **controle do ambiente**, a **proteção do patrimônio público** e, principalmente, para a **segurança física e emocional** de todos os envolvidos.

Além disso, a atuação de um guarda fixo possibilita maior tranquilidade à equipe multiprofissional, permitindo que os profissionais concentrem seus esforços no atendimento terapêutico e humanizado, sem a constante preocupação com questões de segurança.

Diante do exposto, solicito que este requerimento seja analisado com a devida atenção, considerando a importância estratégica do CAPS na rede de saúde mental do município e a necessidade de assegurar um ambiente seguro e acolhedor para todos.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 08 de setembro de 2025.

**Dr. Vagner Castro de Souza
Vereador – PP**



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=MCU57464K6HD7YN1>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: MCU5-7464-K6HD-7YN1

