



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



INDICAÇÃO Nº 84/2026

Indico ao Prefeito Municipal, Exmo. Sr. Lucas Gibin Seren, ao DIRETOR DE PLANEJAMENTO URBANO, e ao DIRETOR DA GARAGEM MUNICIPAL, nos termos regimentais, para que determine a manutenção, com serviço de corte de mato e do gramado na onde estão localizados o banheiros e os aparelhos da academia ao ar livre no Bairro Bem Viver (Villas de Paraty), bem como a manutenção nos aparelhos da academia ao ar livre, conforme especifica.

JUSTIFICATIVA

Após o contato com esta vereadora de moradores e frequentadores locais, foi possível verificar que o local informado se encontra em situação de abandono, com mato alto em torno dos banheiros e dos aparelhos da academia ao ar livre no Bairro Villas de Paraty, trazendo o aparecimento de baratas, ratos, cobras e pernilongos, o que está tornando impossível de permanecer com as portas e janelas abertas de suas casas, o que coloca em risco os moradores daquela localidade e crianças.

Além do mato alto, é necessária a manutenção nos aparelhos da academia ao ar livre no Bairro Villas de Paraty, uma vez que foi encontrado um dos aparelhos em meio ao matagal e outros danificados.

Assim, solicito seja realizada a manutenção o mais breve o possível, com o corte do mato alto e limpeza do local, bem como a manutenção dos aparelhos, com o que trará o bem estar e segurança aos moradores e frequentadores do local.

Bebedouro, Capital Nacional da Laranja, 20 de janeiro de 2026.

Dra. Ivanete Cristina Xavier
VEREADORA LÍDER DO PSD

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200

PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br



PROTOCOLO 53884/2026 - 20/01/2026 11:37 - PROCESSO 112/2026

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Bebedouro. Para verificar as assinaturas, clique no link: <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar?chave=3Z039SAVYG10M92N>, ou vá até o site <http://177.21.38.106/Siave/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: 3Z03-9SAV-YG10-M92N

