



CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO

ESTADO DE SÃO PAULO
www.camarabebedouro.sp.gov.br

ATA DA VIGÉSIMA REUNIÃO DO ANO DE 2025 DA COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO DA CÂMARA MUNICIPAL DE BEBEDOURO, ESTADO DE SÃO PAULO

Após o encerramento da 21ª sessão ordinária, às vinte e duas horas do dia quatro do mês de agosto do ano de dois mil e vinte e cinco, reuniu-se a Comissão de Justiça e Redação, estando presentes os vereadores Otávio Altobeli Yassine Manzi, Jorge Emanuel Cardoso Rocha e Leonardo Moura Munhoz, para analisar as seguintes proposições em pauta. **Projeto de Lei 34/2025** - de autoria de do Poder Executivo, que Dispõe sobre o Regulamento Disciplinar da Guarda Civil Municipal de Bebedouro, e dá outras providências. **Projeto de Lei 35/2025**, de autoria do Poder Executivo, que Dispõe sobre a Reorganização Administrativo-funcional, o Plano de Carreiras e Salários da Guarda Civil Municipal de Bebedouro, e dá outras providências. **Projeto de Resolução Nº 5/2025** - de autoria de Mesa Diretora, que dispõe sobre a regulamentação das horas extras e do banco de horas. **Projeto de Resolução Nº 6/2025**, de autoria da Mesa Diretora que dispõe sobre o teletrabalho no âmbito da Câmara Municipal de Bebedouro. **Substitutivo nº 1 ao Projeto de Resolução Nº 8/2025** - de autoria de Mesa Diretora, que altera o Anexo XII da Resolução 74, de 8 de setembro de 2003, para disciplinar a jornada mínima de trabalho diário a ser comprovada mediante registro de ponto pelo servidores comissionados, acresce e suprime atribuições ao cargo de Procurador Legislativo, acresce atribuições ao cargo de Assistente Parlamentar, altera atribuições inerentes aos cargos de Atendente Legislativo, Diretor Administrativo Financeiro e Auxiliar de Tesouraria e dá outras providências. A Comissão decidiu pela **regularidade** de todos os projetos..

Jorge Emanuel Cardoso Rocha
RELATOR

Otávio Altobeli Yassine Manzi
PRESIDENTE

Leonardo Moura Munhoz
MEMBRO

“Deus Seja Louvado”

RUA LUCAS EVANGELISTA, 652 – CEP 14700-425 – TELEFONE: (17) 3345-9200